

Jeux de société - Unlock!

Unlock ! est une série d'escape game qui prennent la forme d'un jeu de cartes ou d'un jeu de plateau, également connu sous le nom d'escape box. Les joueurs doivent résoudre une série d'énigmes dans un temps donné.

Particularités

Ces jeux sont conçus pour être utilisés comme des jeux de société classiques, c'est-à-dire autour d'une table, et parfois en parallèle avec une application ou un site web.

Pourquoi est-ce pertinent pour enseigner les langues

- **Une logistique légère** : ces jeux se jouent simplement autour d'une table et ne nécessitent pas d'imprimer ou de préparer des éléments. C'est encore plus le cas pour les jeux Unlock ! qui consistent en un jeu de cartes, qui ont tendance à être moins chers et faciles à transporter.
- **Peuvent être couplés à une application ou un site internet pour accompagner le jeu** : pour le calcul du temps, une musique d'ambiance ou pour la validation de certaines énigmes.
- **Il existe parfois des indices non réutilisables** : manipuler, plier, déchirer des éléments de jeu pour trouver des indices est un avantage en termes de possibilités d'énigmes. En revanche, cela rend le jeu inutilisable par la suite avec les éléments fournis dans la boîte.
- **Pas de maître de jeu** : le fait qu'il n'y ait pas de maître de jeu rend le jeu beaucoup plus complexe car le moindre blocage peut bloquer les joueurs pendant un certain temps. L'utilisation de l'application permet de pallier cette faiblesse.
- **Matériel textuel** : ces jeux utilisent des cartes avec des instructions ou les journaux et carnets de bord des personnages pour fournir des éléments du scénario et des énigmes. Vous pouvez essayer d'utiliser l'un de ces jeux dans une langue étrangère, ou rédiger des textes en langue étrangère si vous créez votre propre jeu.



Jeux de société - Unlock!

- **Scénario et éléments de jeu détaillés** : le scénario et les éléments de jeu ont tendance à comporter des références culturelles, ce qui peut constituer une immersion culturelle agréable pour vos élèves.

Conclusion

- Facile à mettre en place, il nécessite peu de préparation avant et après la session.
- Vous pouvez ajouter un maître de jeu pour superviser le jeu et surmonter les blocages des joueurs.
- Si le jeu contient des indices qui doivent être détruits, faites-en une copie avant que les élèves ne jouent, afin qu'un autre groupe puisse également y jouer.

Référence

Unlock!, Published by SPACE Cowboys. Available at: URL <https://www.spacecowboys.fr/unlock-english> (Accessed: 26 February 2021)

